

fiche 05 - quelle ambiance pour sa terrasse ?

une terrasse bucolique

L'ambiance bucolique évoque un charme simple et champêtre, une atmosphère apaisante qui invite à la détente et à la convivialité. Inspirée par la nature, cette ambiance se traduit par une harmonie entre les éléments décoratifs et le cadre environnant, donnant l'impression d'un petit havre de paix en plein air.

Voici un moodboard des éléments à considérer pour tendre vers une ambiance de terrasse bucolique :



une terrasse guinguette

L'ambiance guinguette évoque les bords de Seine ou de Marne d'antan, les bals populaires, la musique, les rires et la joie de vivre. C'est une atmosphère rétro, chaleureuse et décontractée, qui invite à la fête et à la gourmandise dans un cadre simple mais plein de charme.

Voici un moodboard des éléments à considérer pour tendre vers une ambiance de terrasse guinguette :



suite guinguette



POTS EN ZINC, BACS EN BOIS, CAISSES ANCIENNES



TERRASSE BOIS



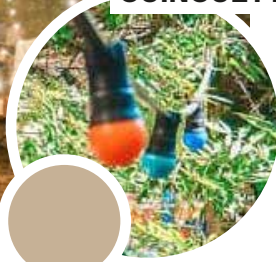
PRAIRIE, TABLES PIQUE-NIQUE



TONELLES ET PERGOLAS LÉGÈRES



GUIRLANDES GUINGUETTE



une terrasse urbaine

L'ambiance urbaine se retrouve dans les sites portuaires et quais de bord de canal, et dans les grandes villes : élégante et animée, l'ambiance «urbaine» s'inspire de l'art de vivre, entre effervescence citadine et douceur fluviale. S'y retrouvent les codes du bistrot classique, enrichis d'une touche de poésie urbaine inspirée des berges de la Seine, avec leurs sols minéraux soignés et leurs bateaux.

Voici un moodboard des éléments à considérer pour tendre vers une ambiance de terrasse urbaine :

CHAISES EN ROTIN TRESSÉ



TABLES BISTROT



APPLIQUES MURALES À GLOBE, LAMPADAIRES RÉTRO



PIERRES DE TAILLE ET PAVÉS VIELLES, BÉTON (TON BEIGE CLAIR OU GRIS PERLE)



PARASOLS EN TOILE ÉCRUE OU RAYÉE



FICHE 06

FICHE 07

FICHE 08

FICHE 09

FICHE 10

FICHE 11

Les fiches n°06 à 11 présentent les recommandations liées au choix des teintes, des matériaux, du mobilier, des dispositifs d'ombrage, de l'éclairage et des enseignes.